INFOSÜSTEEMIDE ARENDAMINE III - HAJUSRAKENDUSED

Harjutus 3 – Projektiplaan

Tarvo Treier, Tauno Treier
Tarkvarateaduse instituut

16.09.2024

PROJEKTIPLAANI KOOSTAMINE

- Meeskonna liikmed teevad ühiselt
- Mõtleme meeskonnaga välja omadusi/funktsionaalsusi, mida teie tarkvaral võiks olla
- Vormistame projektiplaani MindMap-na bubbl.us keskkonnas
- Näide
  https://bubbl.us/NTAwNDUyMC85NjU3OTgyLzJjMWE2OTYxYTE3ODVhMzdhNDM3OTY4ODNhMzIzMDY5-X

- **0.5p**

TAL TECH

NÄIDISPROJEKTI IDEE

- 2. Harjutus - Näidisprojekti idee.pdf

NÄIDISPROJEKT: ROLLID JA MÕISTED

- Rollid
  - Õpilane
  - Treener

- Mõisted
  - Harjutus
  - Puhkepaus
  - Treeningkava
  - Treening
  - Treeningrühm

PRODUCT BACKLOG (USER STORIES) VOL 1

- Harjutuse andmete kuvamine
- Harjutuse lisamine
- Harjutuse andmete muutmine
- Uue treeningkava loomine
- Treeningkavast koopia loomine
- Treeningkava koostamine (harjutuste lisamine ja eemaldamine)
- Treeningu koostamine (toimumisaja ja treeningkava määramine)
- Treeningu alustamine
- Treeningu peatamine

TAL TECH

PRODUCT BACKLOG (USER STORIES) VOL 2

- Treeningrühma loomine
- Treeningrühmaga liitumine
- Treeningrühmaga treeningu jagamine
- Treeningrühmaga koos treenimine
- Töötava taimeri hetkeinfo kuvamine
- ...

TAL TECH

MIDA ESIMESENA TEHA? (1. SPRINT)

Alguses tahaks näha:

Harjutuse andmete kuvamine

Töötava taimeri hetkeinfo kuvamine

Treeningu alustamise

Harjutuse juures piisab esialgu pealkirjast, tekstilisest kirjeldusest, kestvusest.

TAL TECH